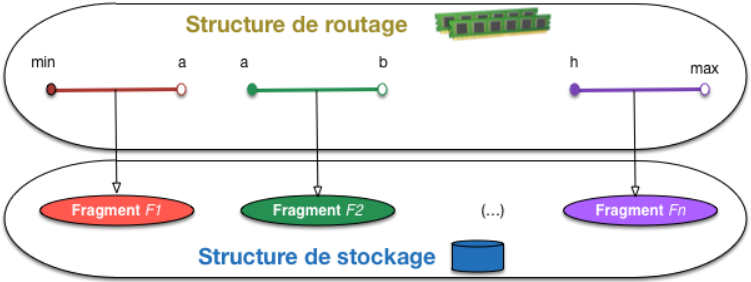
Bases de données documentaires et distribuées, http://b3d.bdpedia.fr

Partitionnement par tri

Principe

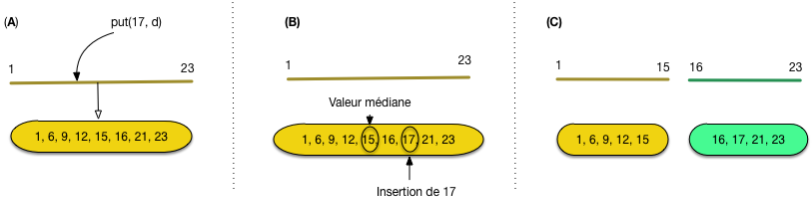
La collection est **triée** sur la clé et on la découpe en fragments d'une taille maximale pré-déterminée (de 64MO à qq GO)

Chaque fragment couvre donc un intervalle $[min_f, max_f[$.



Dynamicité : comment évolue le système ?

L'opération de base est le **split**, division d'un gros fragment en deux petits.



L'équilibrage consiste à répartir équitablement les fragments.

Efficacité du routage

Pour 1 TO de données, et une taille d'entrée (I, a) de 20 octets.

- Fragment de 4 KO : le routage décrit 250 millions de fragments, soit une taille de 5 GO ;
- Fragment de 1 MO : il faudra 1 million de fragments, et seulement 20 MO pour la structure de routage.

Dans tous les cas, le routage tient en mémoire RAM

Intervalle	Serveur
$]-\infty, a]$	A
$[a+1, b]$	B
$[b+1, c]$	C
$[c+1, d]$	B
$[d+1, \infty[$	A

Les opérations du routeur

$get(k)$: chercher l'intervalle qui contient k, transmettre au serveur correspondant.

$put(k, d)$: identifier le serveur avec k, transmettre l'insertion

$delete(k)$: idem

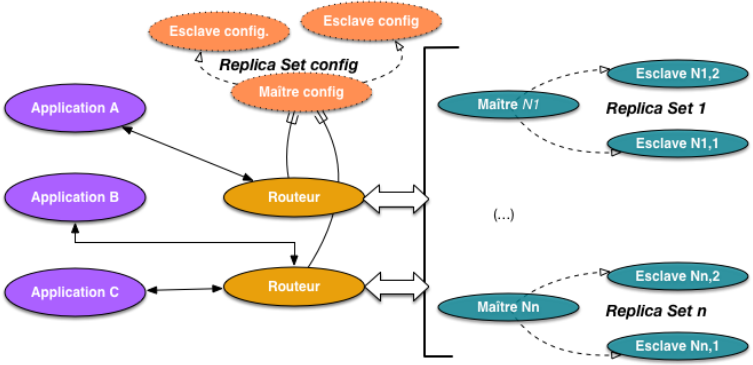
$range(k_1, k_2)$: transmettre à tous les serveurs gérant un intervalle chevauchant $[k_1, k_2]$

Toute autre opération : transmettre à tous les serveurs.

Intervalle	Serveur
$]-\infty, a]$	A
$[a+1, b]$	B
$[b+1, c]$	C
$[c+1, d]$	B
$[d+1, \infty[$	A

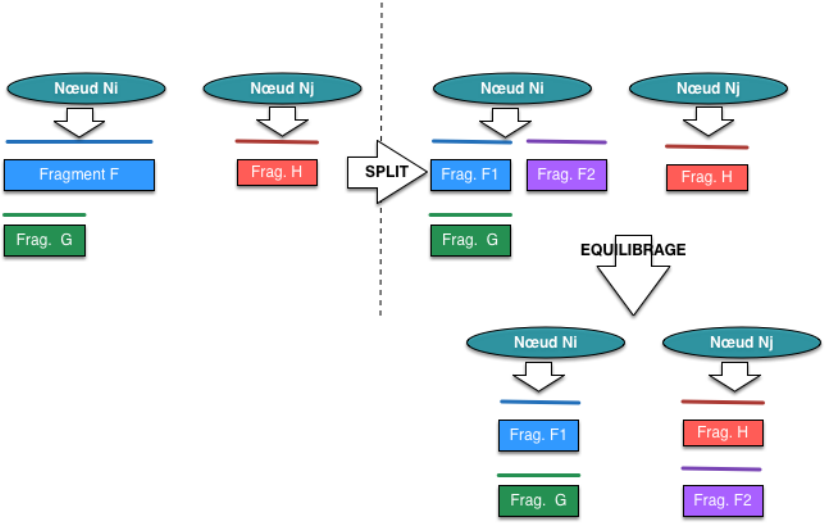
Le *sharding* de MongoDB

Le routeur connaît les intervalles, et les serveurs associés.



- Chaque fragment est un *replica set* complet.
- On peut ajouter ou supprimer un serveur dynamiquement.

Partitionnement et équilibrage



Allons-y pour un petit test

On lance un *config server*

```
mkdir /data/configdb
mongod --configsvr --dbpath /data/configdb --port 27019
```

On lance un routeur en lui indiquant où se trouve(nt) le(s) *config server*(s)

```
mongos --configdb localhost:27019
```

Et deux serveurs (il faudrait des *replica sets* complets en production)

```
mongod --dbpath /data/node1 --port=30001 --oplogSize 700
mongod --dbpath /data/node2 --port=30002 --oplogSize 700
```

À partir de *mongos*, déclarons les deux serveurs comme *shards*.

```
mongo --port 27017
sh.addShard("localhost:30000")
sh.addShard("localhost:30001")
sh.enableSharding("nfe204")
```

Choisir la clé de partitionnement

On indique la clé de partitionnement avec la commande suivante :

```
sh.shardCollection("nfe204.videos", { "title": 1 } )
```

Attention au choix de la clé

- Les clés-séquences : on envoie toujours les insertions au même serveur ; bon ou pas ?
- Les clés à faible cardinalité (ex : pays) : pas très bon non plus, car il pourra être difficile de faire un *split*

Bonne option : appliquer un hachage pour bien distribuer les insertions :

```
sh.shardCollection("nfe204.videos", { "title": "hashed" } )
```

Inspecter la configuration

Liste des *shards*

```
mongos> db.runCommand({listshards: 1})
```

Statut général du cluster

```
mongos> sh.status()
mongos> db.stats()
mongos> db.printShardingStatus()
```

Les fragments sont dans une collection *chuncks*.

```
use config
db.chuncks.count()
db.chuncks.findOne()
```

Chargement en masse

Utiliser un générateur de données : ipsum (`https://github.com/10gen-labs/ipsum`).

Charger 1 million de pseudo-films.

```
python ./pymonipsum.py -d nfe204
            -c movies ---count 1000000 movies.jsch
```

Surveiller le chargement et les éclatements...